

Spielaufgabe 2

Bastelanleitungen



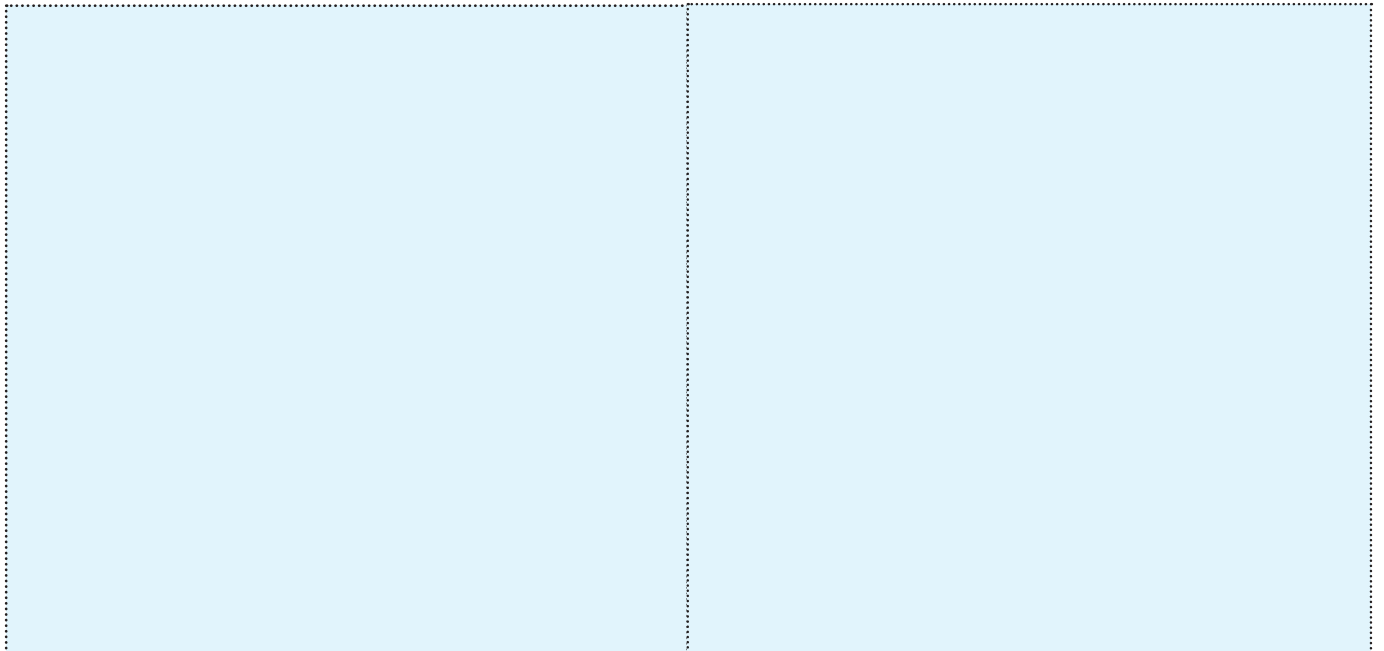
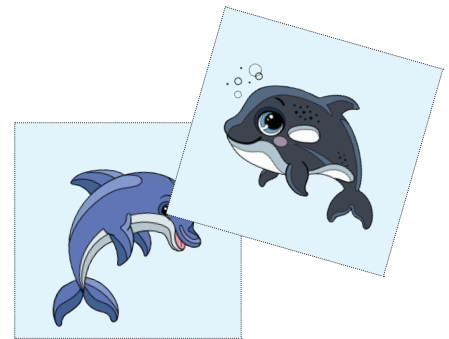
GEGENSTÄNDE MERKEN: MEERJUNGFRAU-KENNER

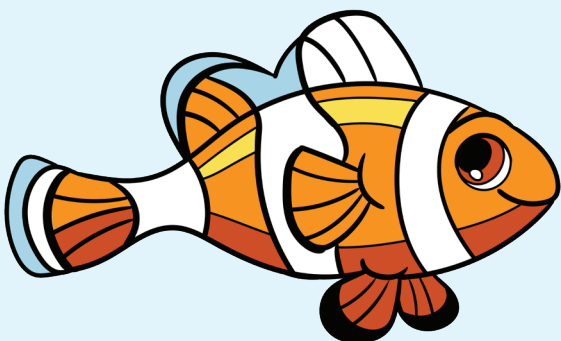
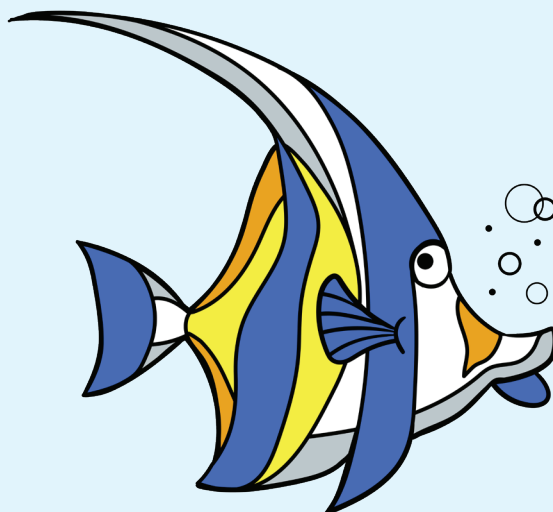
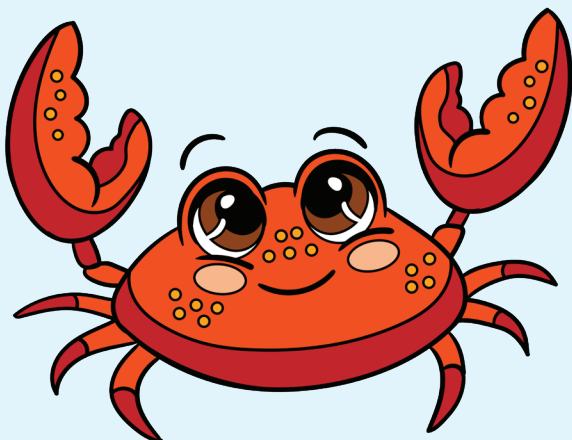
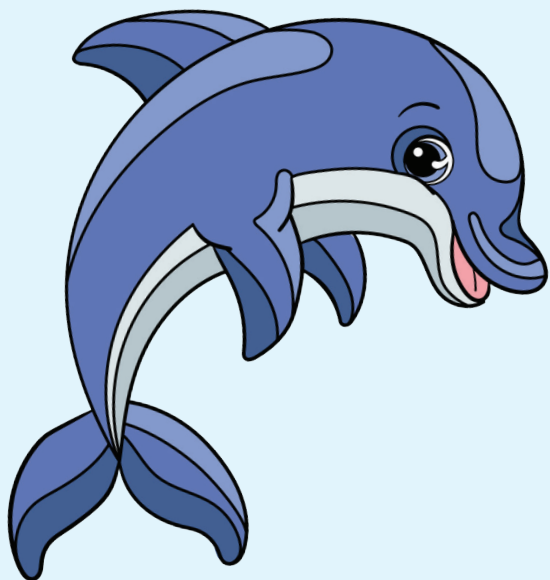
Sie finden hier Vorlagen für das Spiel Gegenstände merken. Schneiden Sie dazu die Bilder aus und legen Sie diese im Spiel auf einen Tisch. Die Kinder müssen sich die Gegenstände merken. Fertig? Dann müssen sich die Kinder umdrehen, denn jetzt werden ein paar Gegenstände entfernt. Sie dürfen nun raten, welche Gegenstände fehlen.

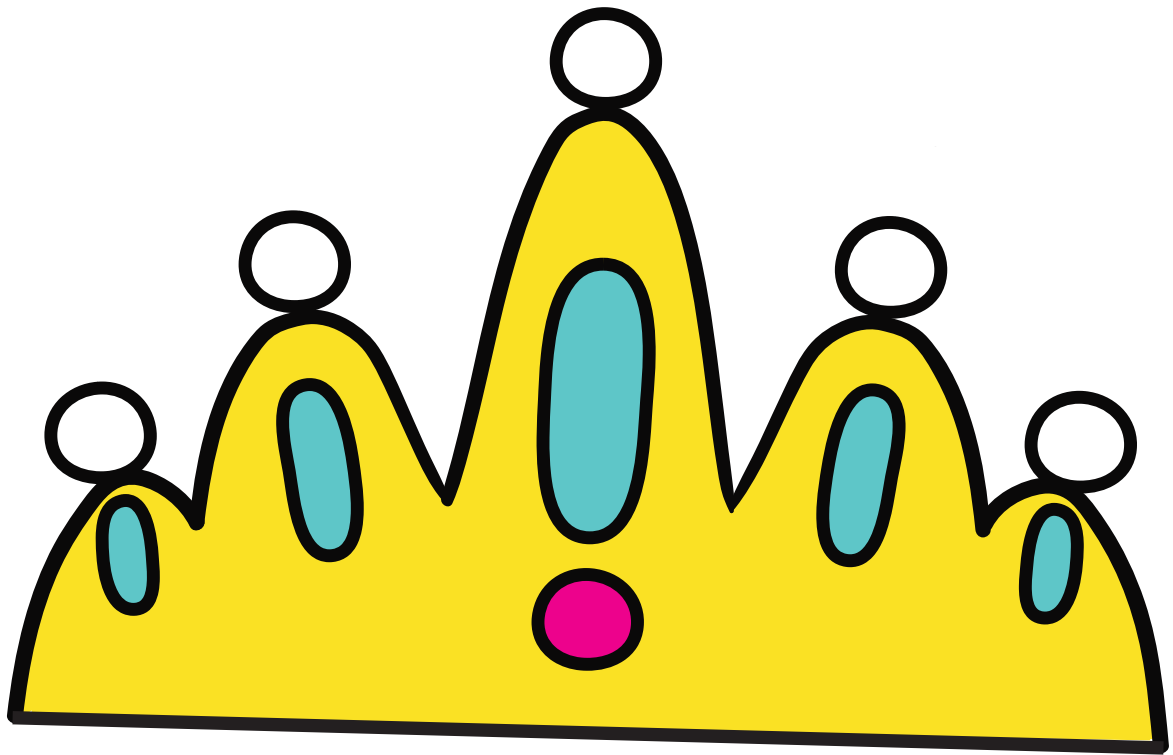
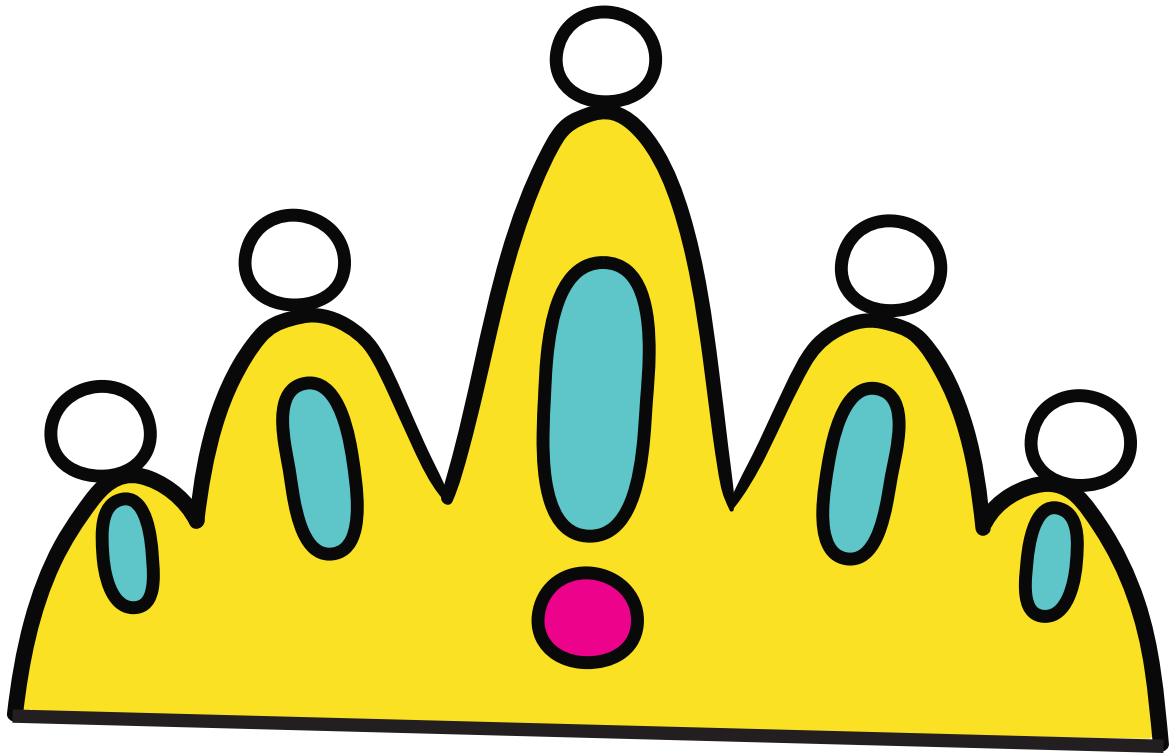
Sie benötigen:

- Die Vorlagen zum Ausschneiden auf den nächsten Seiten.

Wenn Sie selbst noch etwas zeichnen möchten, dann verwenden Sie diese beiden Vorlagen.









Spiel­aufgabe 6

Bastelanleitungen

FISCHEIER RETTEN

Für den Eierlauf benötigen Sie ein sicheres Nest, um die Fischeier sicher aufzubewahren. Dazu gestalten Sie einen kleinen Behälter als Nest. Sie können sich diese Aufkleber ausschneiden und den Behälter damit dekorieren. Viel Spaß!

