

FERTIG GEPLANTE KINDERPARTYS



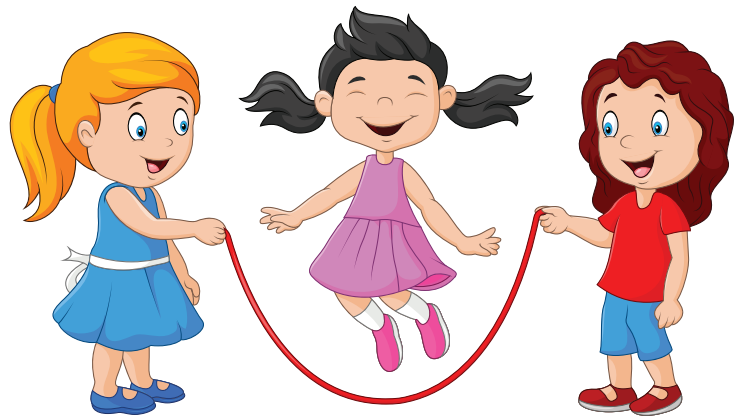
SCHATZSUCHEN SCHNITZELJAGDEN

Viele Mottos & Themen

Spiele für die Party - entweder für zwischendurch oder an den Stationen

Einen versteckten Hinweis im Luftballon finden:

Hängt bunte Luftballons als Dekoration auf und befestigt sie mit einer Schnur an einem Baum, sodass sie wie ein Vorhang in Kinderhöhe hängen. Diese Station eignet sich perfekt als Startpunkt für die Schnitzeljagd. Versteckt einen Hinweis, zum Beispiel eine Salzbrezel, in einem der Luftballons und fordert die Kinder auf, die Ballons platzen zu lassen. Sie werden begeistert sein! Aber was hat es mit der Brezel auf sich? Bittet die Kinder, die Umgebung genau zu untersuchen und die Spur aufzunehmen. Setzt vorher Markierungen auf dem Weg zur nächsten Spielstation, indem ihr kleine Brezelsymbole mit Straßenkreide an gut sichtbaren Stellen malt.



Topf schlagen

Den Hinweis unter dem Topf geben. Der erste Spieler wird mit verbundenen Augen ausgestattet und erhält einen Rührlöffel in die Hand. Durch das Drehen um die eigene Achse wird dem Spieler die Orientierung im Raum genommen. Währenddessen stellen die anderen Spieler mit genügend Abstand einen umgedrehten Kochtopf auf, der einen Preis enthält. Der Spieler mit verbundenen Augen begibt sich auf alle Viere auf den Boden. Mit dem Rührlöffel tastet er sich klopfend im Raum umher. Die anderen Spieler geben ihm Hinweise, wie

„kalt“ = weit entfernt

„noch kälter“ = noch weiter entfernt

„ganz kalt“ = sehr weit entfernt

„wärmer“ = näher dran

„noch wärmer“ = noch näher dran

„heiß“ = ganz nah dran oder du hast es fast gefunden.

Das Kind muss also lediglich den Anweisungen der anderen Kinder folgen. Wenn es den Topf findet und darauf geklopft hat, darf es die Augenbinde abnehmen, den Topf umdrehen und den Hinweis entgegennehmen. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe und begibt sich auf die Suche. Sie können den Hinweis bzw. das Rätsel, das die Kinder an dieser Station lösen

Schatzsuchen.at
Fertig geplante Kinderpartys
Bravo Schatzsuchen®
Schnitzeljagden

FERTIG GEPLANTE KINDERPARTYS



müssen in Teile schneiden. Dann kann jedes Kind einen Teil erspielen.

Salzbrezeln knabbern:

Fädelt so viele Salzbrezeln, wie Gäste eingeladen sind, auf eine Schnur und spannt sie zwischen zwei Bäume. Knotet an die zwei mittleren Brezeln mit einer weiteren Schnur einen Briefumschlag mit dem nächsten Hinweis. Die Kinder können sich in zwei Gruppen an den äußeren Rand der Brezelreihe stellen. Jedes Kind darf eine Salzbrezel abknabbern, bis der Hinweis herunterfällt. Im Briefumschlag finden die Kinder auch schon die nächste Aufgabe - ein Papierpuzzle.

Puzzle-Hinweise:

Macht im Voraus ein Foto von dem Ort, an dem der nächste Hinweis versteckt ist. Wählt auffällige Objekte aus, die die Kinder während der Geburtstagsfeier bereits gesehen haben. Druckt das Foto am besten in Din A4-Größe aus und zerschneidet es in mehrere unterschiedlich große Stücke. Die Kinder können das Puzzle gemeinsam zusammensetzen und so den nächsten Hinweis finden.

Dosenwerfen:

In der Zwischenzeit könnt ihr den nächsten Spielort aufbauen, den das Foto zeigt. Dosenwerfen ist bei den meisten Kindern sehr beliebt. Ihr könnt alte, bunt bemalte Konservendosen verwenden. Versteckt den nächsten Hinweis, zum Beispiel in Form eines bunten Kreppbandes, in einer der Dosen und gebt den Kindern Jonglierbälle. Los geht's! Bringt schon bei der Vorbereitung bunte Kreppbänder auf dem Weg zur nächsten Aufgabenstation an. Was zunächst eine nette Partydekoration ist, wird plötzlich zur geheimnisvollen Spur.

Geschmackstest im Dunkeln:

Die Kreppbänder führen die Kinder zu einer Picknickdecke. Bereitet verschiedene Lebensmittel vor und verteilt sie in bunten Bechern. Hier eignen sich Obst und Gemüse, Käsewürfel, aber auch „überraschendere“ Geschmacksträger wie Oliven oder Kapern. In einem der Becher befindet sich der nächste Hinweis. Achtet darauf, dass er sich am Boden des Bechers befindet, damit er nicht zu früh gefunden wird. Bildet einen Sitzkreis mit den Kindern. Die Kinder schließen nun die Augen und versuchen durch den Geschmack die Lebensmittel zu erkennen und sich so ganz einfach zum nächsten Programmpunkt vorzuarbeiten. Wichtig: Bitte im Voraus bei den Eltern nach Lebensmittelunverträglichkeiten oder Allergien der Kinder fragen.

Kirschkerne spucken:

Auch bei der nächsten Aufgabe stehen Snacks im Mittelpunkt. Fordert die Kinder auf, sich in einer

FERTIG GEPLANTE KINDERPARTYS



Reihe aufzustellen. Sie sollen mit Kirsch- oder anderem Kernobst oder Erdnüssen die Entfernung zum nächsten Hinweis „erspucken“. Das bedeutet, ein Kind spuckt den Kern und geht zum Ende der Reihe zurück. Das nächste Kind schließt sich dem Kirschkern des vorherigen Kindes an und spuckt von dort aus weiter und so weiter. Am Ende der Strecke liegt ein Umschlag mit der nächsten Aufgabe bereit.

Schokolade schneiden:

Du brauchst:

einen Würfel, Schal, Mütze und leichte Wollhandschuhe, eine Tafel Schokolade, die in mehrere Schichten Zeitungspapier eingewickelt ist, eventuell Messer und Gabel für ältere Kinder

Die Kinder können das Spiel entweder auf einem Tisch oder auf dem Boden spielen.

Alle Kinder kommen in einem Kreis zusammen und würfeln der Reihe nach.

Wenn ein Kind eine Sechs würfelt, muss es sich schnell den Schal, die Mütze und die Handschuhe anziehen und darf dann versuchen, die Schokolade mit Messer und Gabel auszupacken. Währenddessen würfeln die anderen Kinder weiter. Sobald ein anderes Kind eine Sechs würfelt, muss das erste Kind die Sachen ausziehen und aufhören, die Schokolade auszupacken. Jeder Spieler, der an der Reihe ist, sollte also versuchen, so schnell wie möglich zu sein. Das Spiel endet, sobald die Schokolade vollständig ausgepackt ist. Sie können einen Hinweis um die Schokolade wickeln oder unter das Schneidebrett legen. Dieser darf erst genommen werden, wenn die Schokolade aufgegessen wurde.

Unser Tipp für Sie: Wenn Sie ältere Kinder haben, können Sie den Schwierigkeitsgrad erhöhen, indem Sie die Schokolade schwieriger verpacken, zum Beispiel mit dickerem Verpackungsmaterial.

Eierlauf:

Der Spielablauf des Eierlaufs beginnt damit, dass zuerst eine Start- und Ziellinie festgelegt wird. Anschließend treten die Kinder gegeneinander an. Ihre Aufgabe besteht darin, das Ei auf dem Löffel zu platzieren und es von der Start- zur Ziellinie zu transportieren, ohne dass es herunterfällt. Sollte es einem Spieler nicht gelingen, das Ei sicher zu transportieren, muss er zur Startlinie zurückkehren und von vorne beginnen. Wenn es sich um eine größere Gruppe handelt, kann jeder Lauf einzeln bewertet werden. Andernfalls treten immer zwei Kinder gegeneinander an und der Verlierer scheidet aus. Die Gewinner müssen daraufhin erneut gegeneinander antreten, um den Titel des „Eierlaufkönigs“ zu ermitteln.

Das Finale der Schatzsuche

Dieser letzte Hinweis führt die Partygäste nun zum Schatz. Dies kann zum Beispiel in einem bestimmten Bewegungsmuster geschehen.